

# Taskservice

Stefan Brähler, Martin Kiefel

SDI2

June 4, 2009

- ▶ Ziele
- ▶ Stand der Dinge
- ▶ Erstellen einer Task
- ▶ Weitere Funktionalitäten
- ▶ IDL4-Interface
- ▶ Optionales

# Was wollen wir?

- ▶ Tasks & Threads erstellen
- ▶ Tasks & Threads beenden/löschen
- ▶ Kooperation unterstützen
- ▶ Information über Threads und Tasks zur Verfügung stellen

# Mögliche(s) API

- ▶ ThreadCreate
- ▶ TaskCreate
- ▶ Wait
- ▶ Exit, Kill
- ▶ ListTasks, etc.

- ▶ ThreadCreate
- ▶ TaskCreate
- ▶ Wait
- ▶ Exit, Kill
- ▶ ListTasks, etc.

## kleines Beispiel

Um eine fiktive Anwendung "foo" mit zwei Threads zu erhalten:

Shell: TaskCreate("foo"), pager\_TaskStart()

Foo: ThreadCreate(), L4\_Start()

# Was wir haben

- ▶ ThreadControl
- ▶ SpaceControl
- ▶ L4\_Start

- ▶ ThreadControl
- ▶ SpaceControl
- ▶ L4\_Start

## Probleme

- ▶ Diese **privilegierten** Syscalls sollten nicht frei zugänglich sein, da sie es ermöglichen Einfluß auf andere Anwendungen zu nehmen
- ▶ Ausserdem sollte sich eine Anwendung nicht um die “gory details” kümmern müssen (Fehleranfälligkeit, Modularität, Einfachheit. . . )
- ▶ Accounting wird erst durch zentrale Instanz möglich

## Erinnerung

Eine ELF Datei besteht aus einem Einsprungspunkt und mehreren Sections mit ihren virtuellen Adressen.



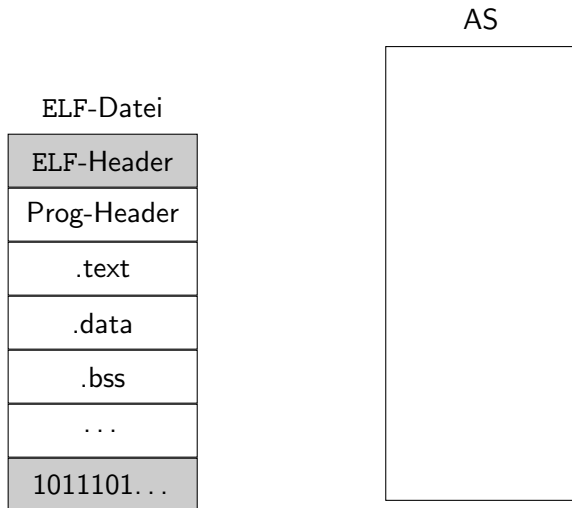
## Erinnerung

Eine ELF Datei besteht aus einem Einsprungspunkt und mehreren Sections mit ihren virtuellen Adressen.

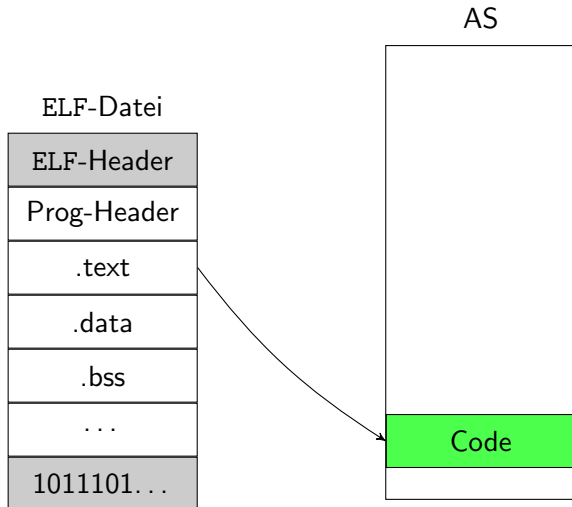
## Wo kommt was hin?

Die in den Sections angegebenen virtuellen Adressen geben die Adressen im **ZielAS** an, wohin die einzelnen Sections gemappt werden müssen.

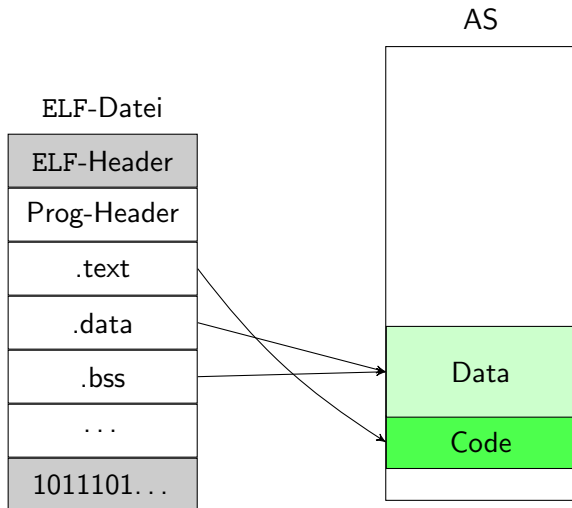
# Überführung ELF → ZielAS



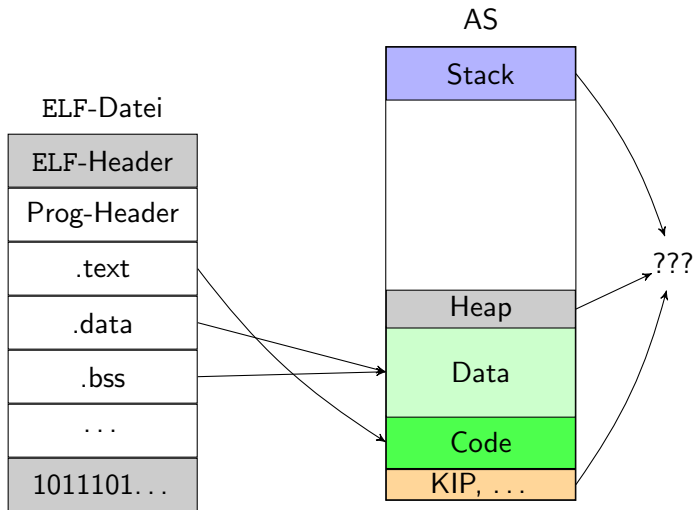
# Überführung ELF → ZielAS



# Überführung ELF → ZielAS



# Überführung ELF → ZielAS

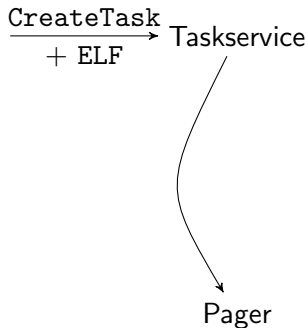


$\frac{\text{CreateTask}}{+ \text{ELF}} \rightarrow \text{Taskservice}$

- ▶ Eventuell Berechtigungen oder Limits prüfen.  
Neue ThreadID wählen.  
Interne Datenstrukturen updaten.

Pager

- ▶ Pager/Memoryservice anweisen ELF Datei bei Pagefaults der neuen Task von einem entsprechenden Image zu laden.



- ▶ Inaktiven Thread + neuem AS mit ThreadControl erstellen. Ggf. durch Syscallservice.

$\xrightarrow{\text{CreateTask} + \text{ELF}}$  Taskservice

Foo



Pager



- ▶ UTCB Area und KIP mit SpaceControl vom Kernel pinnen lassen.

$\frac{\text{CreateTask}}{+ \text{ ELF}} \rightarrow \text{TaskService}$

Foo



Pager

- ▶ Ort des UTCB und Pager durch zweites ThreadControl festlegen.

$\xrightarrow{\text{CreateTask} + \text{ELF}}$  Taskservice

Foo



Pager

- ▶ Neue ThreadID an rufende Anwendung zurückreichen.

← ThreadID Taskservice

Foo

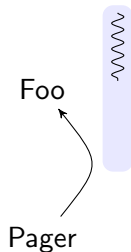


Pager

von hier aus: `pager_TaskStart`

- ▶ StartIPC mit IP und SP (IP aus ELF-Datei) an neue Anwendung verschicken.
- ▶ Ausgelösten Pagefault mit entsprechendem Mapping beantworten.

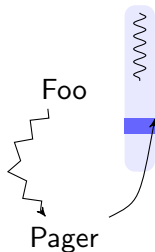
← ThreadID Taskservice



von hier aus: `pager_TaskStart`

- ▶ StartIPC mit IP und SP (IP aus ELF-Datei) an neue Anwendung verschicken.
- ▶ Ausgelösten Pagefault mit entsprechendem Mapping beantworten.

← ThreadID Taskservice



- ▶ Eventuell Berechtigungen oder Limits prüfen.  
Neue ThreadID wählen.  
Interne Datenstrukturen updaten.
- ▶ Inaktiven Thread (mit Pager und neuem UTCB) in dem AS der rufenden Anwendung erstellen durch ThreadControl.
- ▶ Pager der Anwendung über neuen Thread informieren und SP erfragen.
- ▶ ThreadID und SP an rufende Anwendung zurückgeben.  
(Warum nicht IP?)

## Kill

Weist Taskservice an Thread mit `ThreadControl` zu löschen.  
(Sofern man einen Thread löscht, der alleine einen AS bewohnt, löscht L4 implizit auch den AS)

## Kill

Weist Taskservice an Thread mit `ThreadControl` zu löschen.  
(Sofern man einen Thread löscht, der alleine einen AS bewohnt,  
löscht L4 implizit auch den AS)

## Exit

Ähnlich wie `Kill`, als `ThreadID` wird eigene `ThreadID` verwendet  
und ein Rückgabewert überreicht.



## Kill

Weist Taskservice an Thread mit `ThreadControl` zu löschen.  
(Sofern man einen Thread löscht, der alleine einen AS bewohnt, löscht L4 implizit auch den AS)

## Exit

Ähnlich wie `Kill`, als `ThreadID` wird eigene `ThreadID` verwendet und ein Rückgabewert überreicht.

## Wait

IPC an den Taskservice blockiert so lange bis sich der gewünschte Thread beendet wird.

Der mit `Exit` übergebene Rückgabewert wird ggf. überreicht.

- ▶ *TaskCreate*(in path\_t file, in arg\_seq\_t args, out ThreadID tid) raises (permission, oom, filenotfound, io)
- ▶ *ThreadCreate*(out ThreadID tid, out long sp) raises (permission, oom)
- ▶ *Wait*(in ThreadID tid, out long result) raises (invalidid)
- ▶ *Exit*(in long result)
- ▶ *Kill*(in ThreadID tid) raises (permission, invalidid)

## Statusinformationen

Attribute (taskID, parent, owner, ...) hinzufügen um z.B.:

- ▶ Mittels des Nameservice Interface z.B.  
/services/task/byTaskID/42/... exportieren
- ▶ TaskID(), TaskThreads() anzubieten

## Statusinformationen

Attribute (taskID, parent, owner, ...) hinzufügen um z.B.:

- ▶ Mittels des Nameservice Interface z.B.  
/services/task/byTaskID/42/... exportieren
- ▶ TaskID(), TaskThreads() anzubieten

## Verwaltung

Globale/lokale Limits/Policies durchsetzen, z.B.:

- ▶ Anzahl Threads pro Task
- ▶ Tasks pro User
- ▶ MaxTasks im System
- ▶ Accounting (benötigt u.a. Informationen vom Scheduler)

# Fragen?